



**NIAYS MOBILE SOFT.
MOBİL UYGULAMALARI**



Okuma Yazma Öğreniyorum



Matematik Öğreniyorum 1. Sınıf



Preschool Teacher



OKUMA YAZMA ÖĞRENIYORUM



Dünyanın birçok ülkesinde yayında olan "Okuma Yazma Öğreniyorum" uygulaması Türkiye'den sonra en çok ABD, Almanya, Azerbaycan, Suudi Arabistan ve Irak'ta kullanılmakta olup bugüne kadar 2.500.000'den fazla kişi tarafından indirilmiştir.

Eğitim öğretimin olmadığı yaz aylarında bile 150.000'i aşkın aktif kullanıcısı olan uygulamayı, eğitim öğretim döneminde 400.000'den fazla kullanıcı aktif olarak kullanmaktadır.

Uygulamanın amacı 1. sınıf öğrencilerinin veya okuma yazma bilmeyen yetişkin bireylerin okuma yazma öğrenmesini sağlamak, velilere çocuklarının okuma yazma öğretimi sürecinde doğru yol izlemeleri konusunda rehberlik etmek ve son olarak öğretmenlere okuma yazma öğretimi faaliyetlerinde yardımcı olmaktır.

Millî Eğitim Bakanlığı'nın İlköğretim Türkçe Öğretim Programı doğrultusunda ses temelli cümle yöntemine göre TTKB dik temel abece fontu kullanılarak hazırlanan uygulama, **okuma yazma, kitaplık** ve **Türkçe 1** adlı 3 ana bölümden oluşmaktadır. Bu ana bölümlere ilişkin özet bilgiler aşağıda sunulmuştur.

Okuma Yazma Bölümü

- 1. Giriş:** Animasyonlarla sesin tanıtılması ve kalıcı öğrenmenin sağlanması amaçlanmıştır.
- 2. Sesi Hissetme:** Harfin içinde geçtiği kelimelerin görseller aracılığıyla sezdirilmesi amaçlanmıştır.
- 3. Sesin yazılışı:** Animasyonlar kullanılarak büyük ve küçük harflerin yazılış yönleriyle birlikte doğru öğrenilmesi amaçlanmıştır.
- 4. Nokta birleştirme:** Noktalı yazı fontu ile açık gri renkte verilmiş büyük ve küçük harflerin nokta birleştirme yöntemiyle öğrenci tarafından ekrana yazılması amaçlanmıştır.
- 5. Yazı Defteri:** Noktalı yazı fontu olmadan boş ekrana büyük ve küçük harflerin öğrenci tarafından yazılması amaçlanmıştır.

6. Büyük ve küçük ses: Aynı harfin büyük ve küçük biçimlerinin birlikte öğrenilmesi amaçlanmıştır.

7. Ses oyunu: Harflerin oyunla öğrenilmesi amaçlanmıştır. Öğrenilmesi amaçlanan harfin küçük ve büyük hallerinden 6 adedi, farklı harflerin arasına karışık olarak yerleştirilir ve bu 6 harfin bulunması istenir. Oyuncu bu harfleri bulduğunda motive edici sözler ve alkış ile ödüllendirilir.

8. Sesler Birleşiyor: İlk beş harf için açık ve kapalı hecelerin öğrenilmesi amaçlanmıştır.

9. Heceler: Öğrenilen seslerden oluşan açık ve kapalı hecelerin tümünün öğrenilmesi amaçlanmıştır.

10. Hece Oyunu: Öğretimde oyunlaştırma metodunun kullanıldığı bu oyunda daha önce öğrenilen tüm heceler karışık olarak verilir ve sırayla söylenen hecelerin bulunması istenir. Oyuncunun 3 canı vardır. Oyuncu canlarının tamamını kaybetmeden oyunu bitirirse oyunu kazanmış olur ve kupa alır. Aksi takdirde tekrar oynaması gerekir.

11. Sözcükler: Daha önce öğrenilen hecelerden oluşturulan yaygın biçimde kullanılan kelimelerin öğrenilmesi amaçlanmıştır.

12. Sözcük Oyunu: Hece oyununun sözcükler için uyarlanmış halidir.

13. Etkileşimli Okuma: Öğrencinin kendi kendine yardım ettiği bir öğrenme etkinliğidir. Öğrenci metindeki kelimeleri okur ardından doğru okuyup okumadığını kontrol etmek için okuduğu kelimeye dokunur. Dokunduğunda o kelimenin doğru okunuşu uygulama tarafından seslendirilir. Böylece öğrenci yardım almadan doğru okumayı öğrenir.

14. Dikte Oyunu: Bu oyun ile öğrencinin, dinlediği metinleri yazabilmesi amaçlanmıştır.

15. Okuma Metinleri: Öğrencinin okumasını pekiştirmesi için çeşitli okuma metinlerini içerir.

Kitaplık Bölümü

Tüm harfler öğrenildikten sonra öğrencinin okumasını geliştirmek ve hızlandırmak için hikâye, masal, fıkra vb. eserleri içerir.

Türkçe Bölümü

Okuma yazma sürecini başarıyla tamamlayan öğrencilerin öğrenmesi gereken 1. sınıf Türkçe konularını içerir. Bu konular, okuma yazma bölümünde olduğu gibi etkileşimli etkinliklerle ve oyunlarla öğrencilere sunulmaktadır.

Anasayfa

OKUMA YAZMA KİTAPLIK TÜRKÇE 1

1. GRUP SESLER

E e
L l
A a
K k
İ i
N n

2. GRUP SESLER
3. GRUP SESLER
4. GRUP SESLER
5. GRUP SESLER

İçindekiler - G g

1 - Giriş
2 - Sesi Hissetme
3 - Büyük Sesin Yazılışı
4 - Büyük Ses Nokta Birleştirme
5 - Büyük Ses Yazı Defteri
6 - Küçük Sesin Yazılışı
7 - Küçük Ses Nokta Birleştirme
8 - Küçük Ses Yazı Defteri

Küçük Sesin Yazılışı

a

6/16

Yazı Defteri

Ş

8/17

Hece Oyunu

üc cö cü uc
ac ic ca co
öc ci ic ce
cu oc ci ec

12/17

Sözcük Oyunu

piknik panda
patates karpuz
yaptı kapalı
perde patladı
sepet polis

14/17

Etkileşimli Okuma

FİDAN
Filiz fidan dikti.
Onu hergün suladı.
Sonra fidan büyüdü.
Kocaman bir ağaç oldu.
Ağaç meyve verdi.
Filiz mutlu oldu.

*** sayfa 1 ***

FİKRET
Onun adı Fikret.
Soyadı ise Şeker.
Babası Faruk, annesi

15/17

Dikte Oyunu

viraj

16/17 soru: 6/10

Anasayfa

OKUMA YAZMA KİTAPLIK

Yalancı Çoban Kazan Doğurdu
Aslan ile Tilki Cünes ve Rüzgar
Ağustos Benceği ile Karınca Kurbağa Prens
Alın Teri Külkedisi

MATEMATİK ÖĞRENIYORUM 1. SINIF



Bu uygulamanın amacı 1. sınıf öğrencilerine matematięi sevdirmek, oyunlarla ve eğlenceli aktivitelerle matematięi öğretmektir.

Bu uygulama bugüne kadar 300.000'in üzerinde kiři tarafından indirilmiřtir.

UYGULAMANIN İÇERİĞİ

- Rakamlar
- Rakamı bulma oyunu
- 20'ye kadar olan sayılar
- Onar, birer, ikiřer, beřer ileriye ve birer geriye ritmik sayma
- İki farklı ritmik sayma oyunu
- Toplama iřlemi
- Toplama testi
- Verilmeyen toplanan
- Verilmeyen toplanan testi
- Çıkarma iřlemi
- Çıkarma testi
- Onluk-birlik kavramı

PRESCHOOL TEACHER



İngilizce, Almanca ve Türkçe dillerinde hizmet veren bu uygulama bugüne kadar 70.000'den fazla kişi tarafından indirilmiştir. Uygulamanın Google Play puanı 5 üzerinden 4,5'tir.

UYGULAMANIN İÇERİĞİ

Bu uygulama ile çocuklar sözcük dağarcığını zenginleştirerek Türkçe'lerini geliştirecek; geometrik şekilleri ve sayıları öğrenerek matematiğe adım atacak; hayvanları, meyve-sebzeleri, taşıtları ve nesnelere öğrenerek kültürel gelişimlerini sağlayacaklardır.

Uygulamanın tüm içeriği Milli Eğitim Bakanlığı'nın Okul Öncesi Öğretim Programı doğrultusunda okul öncesi öğretmenleri danışmanlığında hazırlanmıştır.

1- Önce Öğren ana kategorisinde;

"Hayvanlar", "meyve-sebzeler", "taşıtlar" "nesnelere", "renkler", "şekiller" ve "sayılar" adlı 7 alt kategorilerden oluşmaktadır. Ayrıca her kategorinin içinde pekiştirici konu testi yer almaktadır.

2- Bul Bakalım ana kategorisinde;

Her defasında 7 farklı alt kategoriden rastgele seçilecek resimlerle çocuğun zihinsel gelişimine katkı sağlanıp elde ettiği başarıya göre ödüllendirme yapılacaktır.

3- Eğlence Zamanı adlı ana kategoride;

Çocuklar hafızalarını güçlendirecek, nesnelere arası bağ kurmayı öğrenecek, hayvan sesleriyle oldukça eğlenecek ayrıca doyasıya resim yapabilecekler.



<https://www.facebook.com/niaysofficial>



<https://www.instagram.com/niaysofficial>



<https://twitter.com/niaysofficial>



<https://www.youtube.com/niaysofficial>



<http://niays.com.tr>